



A agrosystem

Manual IntelliAg

#somasapaixonadospelocampo



ÍNDICE

VT IntelliAg/ISO Bus	04
• Instalação	05
Tela VT	07
• Entrada de Dados	08
• Lista de Seleção	09
Controle de Tarefas	10
• Configuração	10
• Cartão de Dados	11
• Símbolos	12
• Selecionando Tarefa	13
• Armazenando Dados	15
• Rodando Canais Múltiplos para Taxa Variável	21
• Rodando uma Tarefa	24
• Mapas de Controle	27
• Visualizando dados no IntelliAg e executando tarefas	28
• Manutenção (Editar / Apagar)	29
• Marcas	30
GPS	34
ECU do Trator	36
• Configuração dos Sensores	40
• Calibração da Velocidade	40
• Configuração PTO	42
• Configuração do Terceiro Ponto	43
• Contadores	44
• Alarmes	46
ERROS	47



TERMINAL VIRTUAL 10" (VT)

O Terminal Virtual (VT) é testado inspecionado para garantir que a unidade é completamente operacional e conhece todas as especificações de medida. Depois de desempacotar, a inspecione quanto danos que podem ter ocorrido durante o transporte. Guarde toda a embalagem, até que a inspeção termine. Se algum dano for encontrado, contate imediatamente a Agrosystem. O Terminal Virtual 10" (VT) deve ser montado dentro da cabine do trator, pois é a principal interface do operador com o sistema IntelliAg.

O VT consiste em:

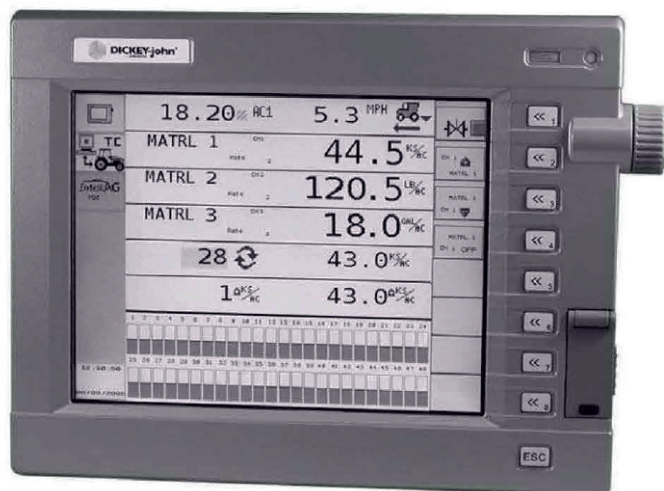
- Display Gráfico de 480 pixel x 480 pixel
- Maçaneta Rotativa
- Oito teclas pré-definidas
- Tecla Sair

TERMINAL VIRTUAL/ TELA

- Touch screen para navegação e entradas
- Teclas de atalho
- Ícones coloridos para fácil identificação
- Backlight para uso noturno
- Ajuste da intensidade do Backlight
- Textos e imagens grandes, alarmes sonoros
- Medidas no sistema métrico ou inglês.
- Porta de Dados (atualmente utilizada para suporte, reprogramação e seleção de módulos no VT, quando necessário).

Figura 1

Terminal Virtual 10"



Nota:

Este manual descreve os ajustes básicos, independente da aplicação. Consulte o manual de operação dos equipamentos conectados para detalhes específicos.

INSTALAÇÃO VT

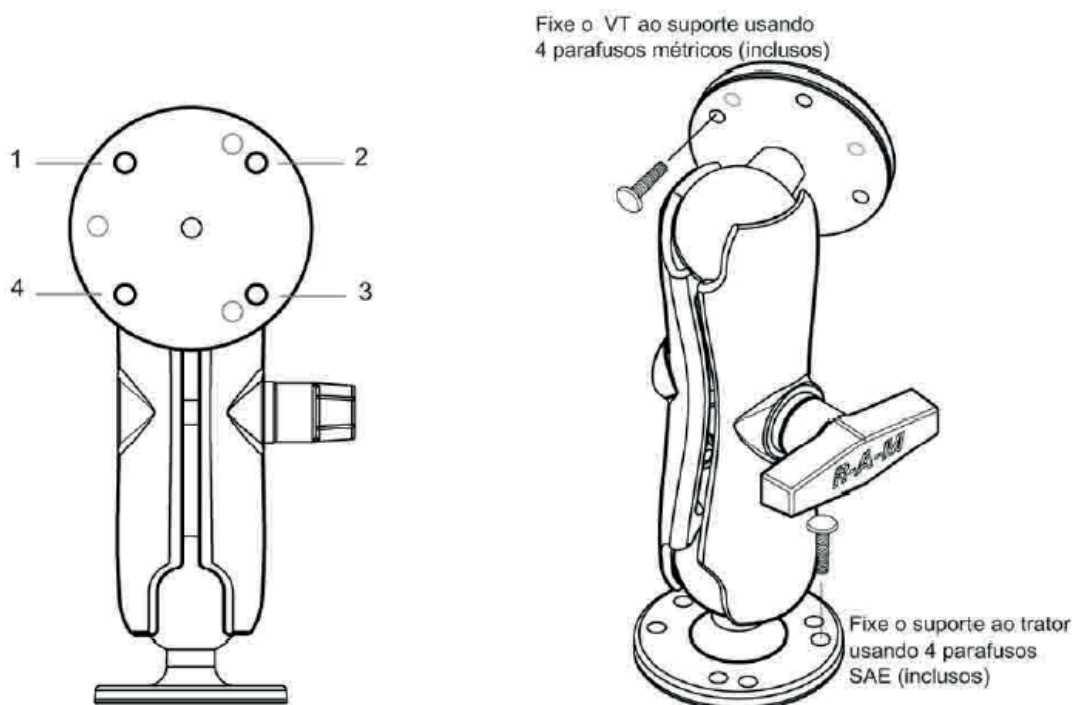
O VT deve ser instalado dentro da cabine do trator, em local que fique bem fixo e não obstrua a visão do operador.

- CARACTERÍSTICAS DO SUPORTE DE MONTAGEM

- As bolas montadas na parte superior e inferior do suporte permitem ao VT se movimentar em diferentes posições.
- O parafuso de asa no meio do suporte é usado para apertar e manter o VT na posição desejada.

Figura 2

Instalação do Suporte



O console deve ser instalado de forma que não obstrua a visão do operador nem as operações do trator.

Uma vez que o Terminal Virtual foi montado, conecte o cabo do trator ilustrado na Figura 3.

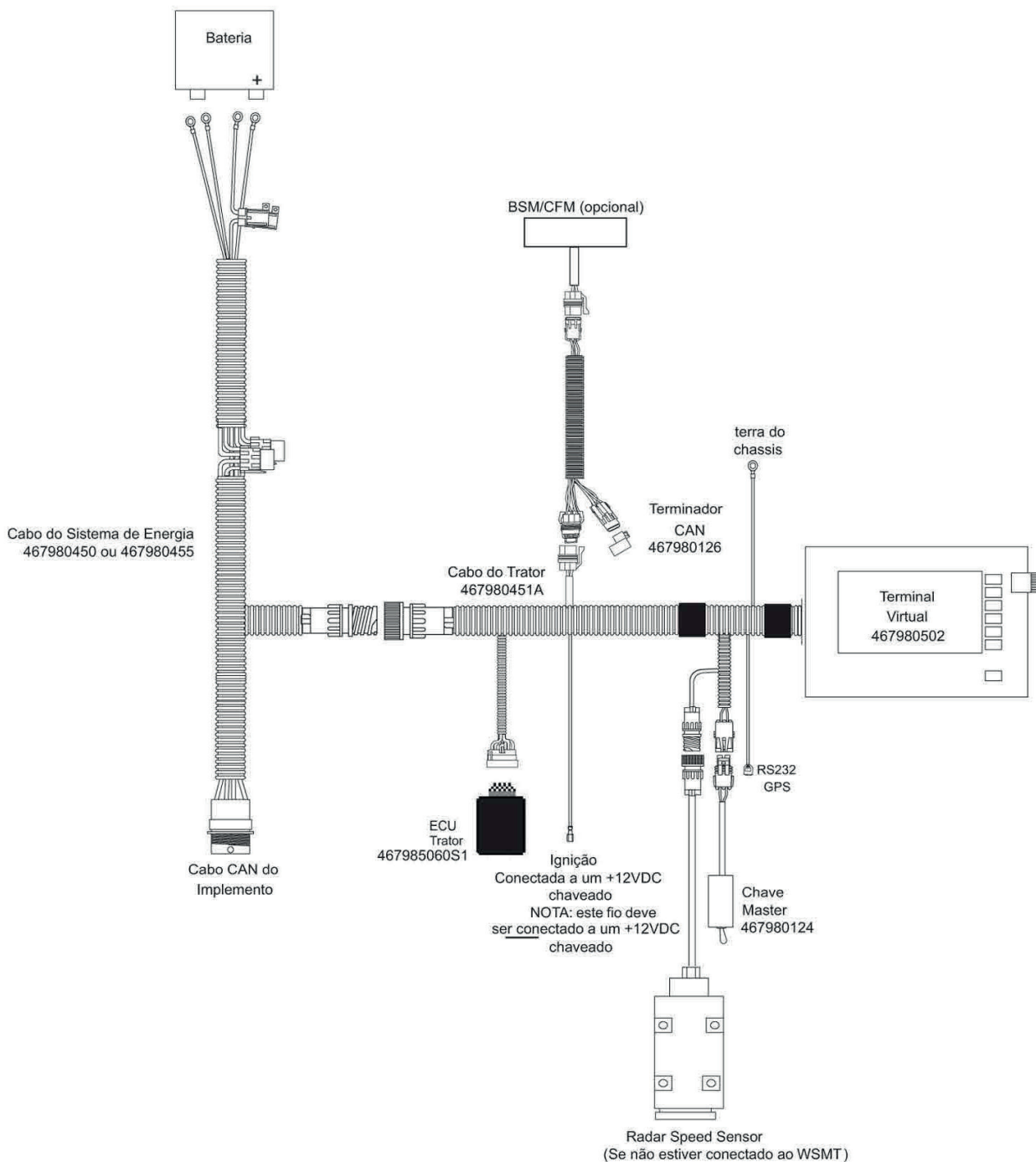
Nota:

Os parafusos para montagem do VT são métricos. As partes para montagem do suporte são SAE.

- CONEXÕES DO CABO DO IMPLEMENTO

O diagrama a seguir ilustra o layout do cabo do implemento e suas conexões para o Terminal Virtual 10”.

Figure 3
Layout e conexões do cabo do implemento



- CONEXÕES DO CABO VT

1. Conecte o os fios de energia diretamente na bateria.
2. Conecte o fio da ignição a um +12VDC chaveado.
3. Conecte o terra do chassis a um ponto na cabine que ofereça uma conexão
4. Conecte a chave Master, o Terminador CAN, Sensor de Velocidade e a ECU do trator em seus respectivos conectores do cabo. Se o sensor de velocidade estiver no trator, conecte ao cabo do implemento. Se o sensor estiver no implemento, conecte ao IntelliAg

Consulte o manual de operação IntelliAg PDC para maiores informações sobre as conexões dos cabos.

Nota:

O fio da ignição deve ser conectado a um +12 VDC para que o sistema opere corretamente.

TELA VT

ENERGIA

O VT não possui botão LIG / DESL. O mesmo deve ser conectado ao veículo utilizando os fios da ignição e energia, e será ligado quando a ignição for ligada.

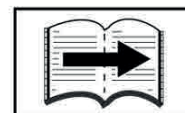
A logomarca da DICKEY-john aparecerá. Após aproximadamente 40 seg. aparecerá a tela de trabalho principal. Se erros forem detectados (falha nos sensores, configuração incorreta, etc) será emitido um sinal sonoro e uma mensagem de erro aparecerá na tela.

Para a lista de alarmes, consulte a sessão de Alarmes & Erros do manual de operação do equipamento. O alarme pode ser silenciado pressionando a tecla ESC por aproximadamente 2 segundos.

NAVEGAÇÃO

Informações do usuário são mostradas na tela do VT por representações gráficas e textos. A navegação para outras telas pode ser feita através do touch screen ou pelas teclas de atalho, localizadas ao lado direito da tela. A função do item selecionado pelo touch screen ou tecla de atalho define a tela atual, modo de operação e configurações do sistema.

Nas instâncias em que as opções do sistema excedem o espaço disponível VT, o botão Next Page aparecerá na última posição dos botões. Cada vez que este botão aparece, opções adicionais estarão disponíveis na outra barra de botões. Pressionando o botão Next Page, serão disponibilizadas opções de sistema adicionais.



Tecla Próxima Página



Tecla Próxima Página



- ENTRADA DE DADOS

A entrada de dados pode ser completada pelo touch screen, pela chave giratória ou por combinação de ambos os métodos.

Telas onde a entrada de dados é permitida:

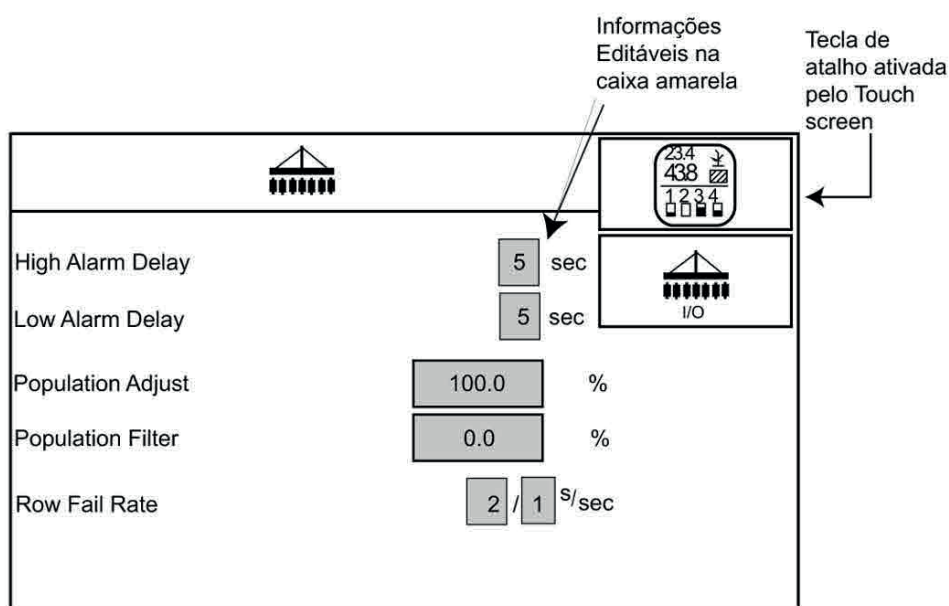
- Para a maioria dos artigos selecionáveis será mostrado por um fundo de cor diferente ou uma borda.
- Todos os artigos selecionáveis serão mostrados com um esboço quando a chave lateral for girada.

Nota:

Durante a inicialização, dados são transferidos para o terminal. Após a transferência ser finalizada, qualquer erro detectado poderia reconhecido, pressionando a tecla **alarm cancel**. Então a tela Principal deveria ser exibida.

Figura 4

Exemplo de caixa amarela



- ENTRADA DE DADOS PELO TOUCH SCREEN

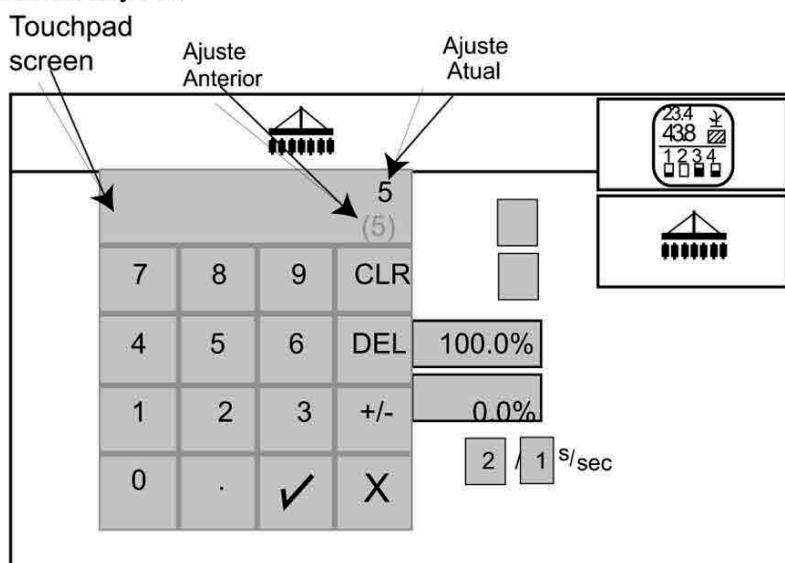
1. Toque a tela para selecionar ou editar um item.
 2. Um touch pad aparecerá para inserir os ajustes desejados. Consulte a Figura 6 para definições do pad.
- Usando a combinação entre touch screen e botão giratório também é possível .

Nota:

Quando um dado é editado usando o touch pad, todas as outras telas serão inativas. Para cancelar o touch pad pressione o **X**. Pressionando o **X** o ajuste será cancelado e revertido para a configuração anterior.

Figura 5

Touch Screen Key Pad



LISTA DE SELEÇÃO

A caixa Lista de Seleção mostra quando mais de uma opção é passível.

Usando o Touch Screen:

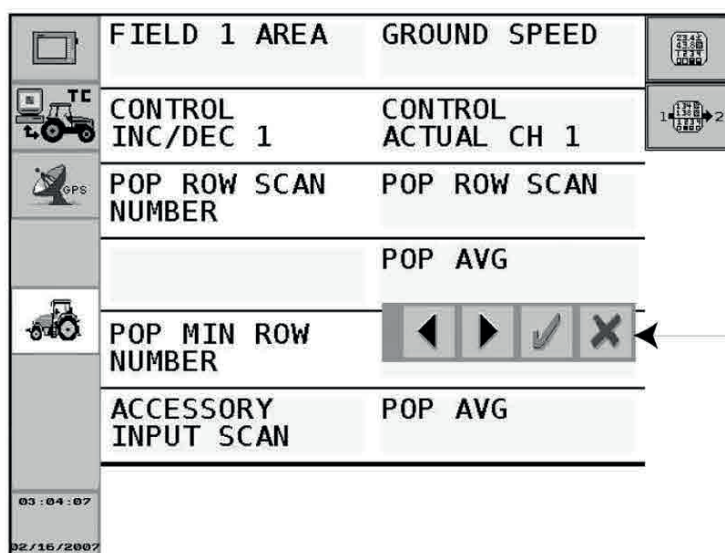
1. Pressione as setas direita / esquerda para rolar pela lista.
2. Clique no **checkmark** para salvar ou no **X** para cancelar.

Usando o botão giratório:

1. Gire o botão para selecionar o item.
2. Pressione o botão para ativar e gire para correr pelas opções.
3. Selecione o **checkmark** desejado e pressione o botão giratório para aceitar, ou clique no **X** para cancelar.

Figura 8

Caixa Lista de Seleção



Caixa Lista de Seleção

CONTROLE DE TAREFAS (TASK CONTROLLER)

O Task Controller é usado na comunicação entre um PC e máquinas. Este pode ser usado para gravar e transferir informações da máquina para o PC e do PC para a máquina. Uma tarefa pode ser criada gravada por task controller compilando dado de todos os implementos ativos, como dados sobre colheita, informações sobre o plantio, aplicação de fertilizantes e pulverização. Dados de trabalho são transferidos para um implemento para taxa variável, e coletados do mesmo, para relatórios.

A tela principal do Task Controller identifica:

- Força do Sinal de GPS
- Status do cartão de dados
- Status das tarefas (inicial, em execução, suspensas, não selecionada)
- Mostra o nome da tarefa, nome do cliente, nome da fazenda, etc.

Nota:

Sistemas sem arquivos de servidor funcionalidade task controller não mostraram todas as opções.

CONFIGURAÇÃO

Para acessar a tela principal do Task Controller:

1. Insira o cartão de dados no Terminal Virtual;
2. Pressione o botão Task Controller na tela de configuração do VT

Figura 28

Tela principal do Task Controller



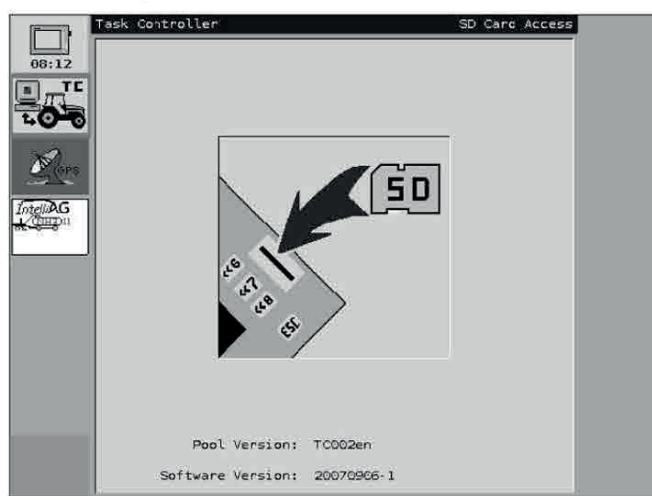
CARTÃO DE DADOS

O cartão de dados é usado para transferir informações do PC para o VT. Uma ampulheta aparecerá quando um arquivo task.xml for encontrado no cartão de dados. Se o cartão não estiver válido ou não for encontrado, uma mensagem aparecerá na tela informando as condições do cartão.

Certifique-se que o cartão de dados está formatado antes de inseri-lo no VT. Consulte a sessão Formatando Cartão SD para maiores informações.

Figura 29

Cartão de Dados não gravável



Nota:

Podem ser utilizados cartões com até 2 Gb de memória.



IMPORTANTE: Sempre pressione o botão SD Card Eject antes de remover o cartão. Remover o cartão SD antes sem ejetar, pode causar erro e perda potencial de dados.

- TROCANDO O CARTÃO DE DADOS

A tela de nova tarefa (New Task) quando o cartão é removido e um novo é inserido. Os dados gravados no Task Controller pelo VT são salvos no cartão.

Quando um novo cartão é inserido, os dados necessitam ser reinsertidos.

- Marque a caixa de seleção para aceitar o novo cartão ou em Cancel para continuar usando os dados do cartão antigo.

IMPORTANTE: Se o botão Cancel for pressionado, a nova tarefa será renomeada para TaskData_Original e não poderá ser lida pelo terminal. Os dados continuaram no cartão, mas devem ser renomeados no PC, depois, apague a pasta chamada TaskData que foi criada no cartão.

- SOFTWARE ADMINISTRAÇÃO DE FAZENDAS

Os dados gravados no cartão podem ser transferidos para PC e utilizado para criar relatórios, utilizando software de administração de fazendas. A DICKEY-john recomenda e oferece o software Farm Works®, um mapeador e criador de arquivos de aplicação. O suporte técnico em assuntos referentes ao software devem ser consultados diretamente com a Farm Works®.

SÍMBOLOS

Figure 30

Ícone	Descrição	Ícone	Descrição
	Adicionar Produto		Carregar Produto
	Cancelar / Rejeitar		Rolar Esquerda
	Criar novo dado / Item		Rolar Direita
	Apagar		Ajuste / Manutenção
	Editar		Começar / Continuar
	Ejetar Cartão SD		Parar / Suspend
	Tela Principal		Task Controller
	Tela Notas		Próximo
	OK / Aceitar		Reiniciar Tela Atual
	Adicionar Marca		Ajustar Marca
	Marcar Operação		Tela Operação Tarefa
	Contadores		

SELECIONANDO TAREFA (CRIADO NO PC)

Uma tarefa criada pelo PC, plantio direto ou taxa variável. Dados transferidos do cartão para o VT, que por sua vez, envia os dados para a máquina. Incluindo produtos, taxas, e um mapa indicando a aplicação exata de produtos no campo.

Para selecionar uma tarefa:

1. Certifique-se que o **cartão SD** está inserido no **VT**.
2. Pressione o botão **Task Controller**.
3. A partir da tela **Task Controller**, Pressione a tecla **Select Task** para rolar as opções de tarefas.
4. Marque a caixa de seleção **Select Task**.
5. Clique sobre **checkmark** para salvar ou sobre o **X** para cancelar. Quando uma tarefa é selecionada, as informações sobre a tarefa e os produtos identificados serão mostrados na tela.
6. Para selecionar um **Operador**, marque a caixa de seleção e use as teclas direita/ esquerda para rolar entre as opções.
7. Clique sobre **checkmark** para salvar ou sobre o **X** para cancelar.

Nota:

Uma tarefa só pode ser selecionada pressionando a caixa de seleção Select Task e usando as teclas direita / esquerda para selecionar.

IMPORTANTE: Dados criados a partir de um PC não podem ser editados no Terminal Virtual.

O sumário contendo todas as tarefas serão mostrados no fundo da tela para qualquer tarefa iniciada previamente.

Figura 41

Selecionando uma Tarefa



Nota:

Verifique se o cartão SD está destravado, antes de tentar salvar dados.

- CRIANDO UMA TAREFA

Uma tarefa pode ser criada no Terminal Virtual e salva em cartão SD inserido no VT. É necessário nomear o arquivo de tarefa. Nome do cliente, fazenda e campo são opcionais, não exigidos para criar a tarefa.

Uma tarefa criada no Terminal Virtual é editável.

Dois tipos de tarefa podem ser criados:

- Produto da Tarefa
- Armazenamento de dados na tarefa (colheita)

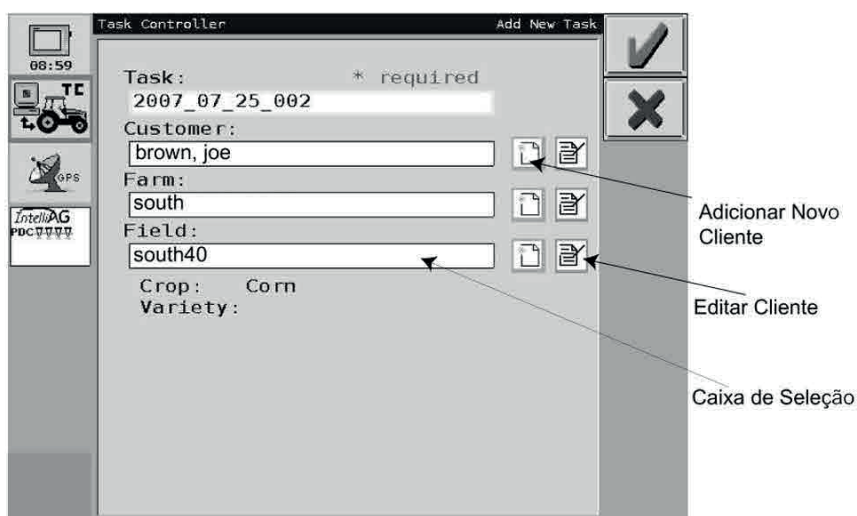
- PRODUTO DA TAREFA

Criando uma nova tarefa:

1. A partir da tela **Task Controller**, pressione o botão **Add New**.
2. Um nome de arquivo de Tarefa novo que usa a data atual como o nome de tarefa aparecerá automaticamente no campo de Tarefa. Para criar um nome de tarefa diferente, pressione a caixa de seleção **Task** para habilitar o **keypad** e inserir o nome da tarefa.
3. Para selecionar um Cliente, Fazenda ou Campo existente, clique na **caixa de seleção** e use as teclas direita e esquerda para rolar entre as opções.
4. Pressione o **checkmark** para salvar ou **X** para cancelar.
5. Para editar um item existente, pressione o botão **Edit**.
6. Após todos os dados serem inseridos na tela **Add New Task**, pressione o **Checkmark** para salvar e retorne para a tela **Task Controller**.

Figura 32

Adicionando uma Tarefa



Nota:

Se uma tarefa não foi iniciada, o botão Edit pode ser pressionado para editar a tarefa. Se a tarefa foi iniciada, o botão será escondido

ARMAZENANDO DADOS

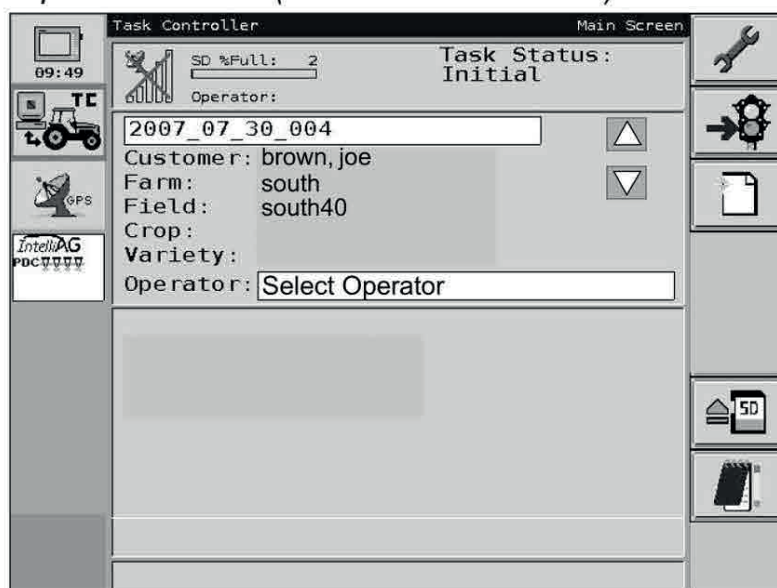
O armazenamento de dados é normalmente utilizado para colheita.

Operando no modo Armazenamento de Dados:

1. Crie ou selecione um arquivo de tarefa, ou saia para aceitar um nome padrão.
2. Crie um cliente, fazenda, campo se desejado.
3. Se nenhum produto for selecionado para a tarefa, o botão **Start Task** aparecerá para iniciar o armazenamento.
4. Quando finalizado, pressione **Stop Task** para retornar a tela principal
5. Pressione o botão **SaveDisk** para salvar os dados no cartão SD.

Figura 33

Tela Principal Task Controller (Armazenamento de Dados)



- ADICIONANDO CLIENTE

1. Na tela **Add New Task**, pressione o ícone **New Data**, localizado próximo a caixa de seleção **Customer**.
 - As abas localizadas no topo da tela **Add New Customer** podem ser pressionadas para acessar Nome, Endereço, e Comunicações. Endereço e Campos são opcionais e permitem detalhes mais específicos para consultas futuras.
2. Para inserir um nome antigo, pressione a caixa de seleção para habilitar o **keypad**. O item **Last Name** (último nome) é necessário, Fazenda e Campo são opcionais.
3. Pressione o **checkmark** para salvar ou **X** para cancelar.

Figura 34

Tela Adicionar Cliente

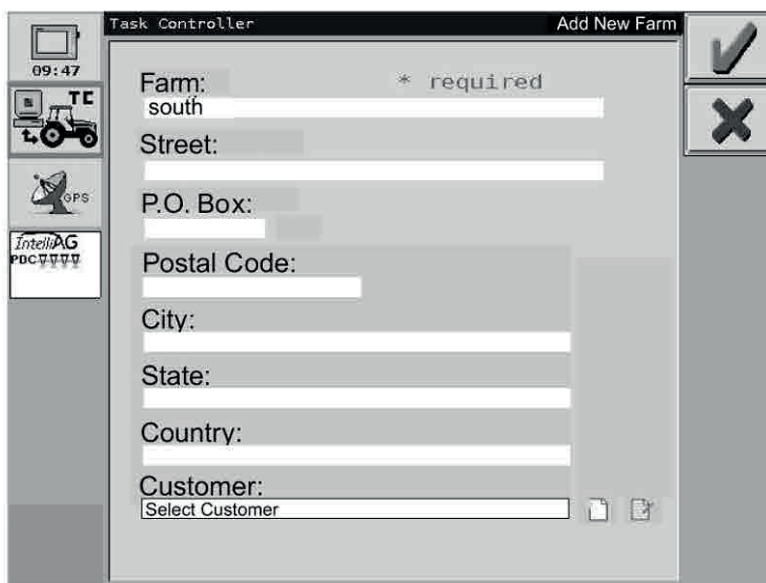


- ADICIONAR FAZENDA

1. Para adicionar uma nova Fazenda, clique no ícone **New Data**, localizado próximo a caixa de seleção **Farm**.
2. Clique na caixa de seleção **Farm** para habilitar o **keypad**. O item nome da Fazenda é necessário, enquanto as demais opções são opcionais.
3. Para unir um cliente com uma fazenda, selecione o nome apropriado do cliente.
4. Pressione o **checkmark** para salvar ou **X** para cancelar.

Figura 35

Tela Adicionar Fazenda



Task Controller Add New Farm

09:47

Farm: * required
south

Street:

P.O. Box:

Postal Code:

City:

State:

Country:

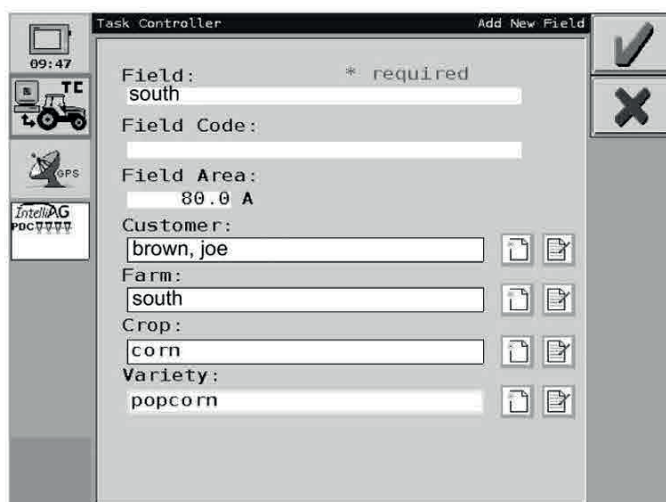
Customer:
Select Customer

- ADICIONAR CAMPO

1. Clique no ícone **New Data**, localizado próximo a caixa de seleção Campo.
2. Para inserir um nome de Campo, clique na caixa de seleção para habilitar o **keypad**. O nome do campo é necessário, os demais itens são opcionais.
 - Cliente e Fazenda podem ser inseridos e editados nesta tela.
 - Dados sobre a cultura e variedade são opcionais.
3. Após inserir os dados, pressione o **checkmark** para salvar ou **X** para cancelar.
4. Para aceitar a Tarefa, clique no **checkmark** para retornar a tela principal.

Figura 36

Tela Adicionar Campos



Task Controller Add New Field

09:47

Field: * required
south

Field Code:

Field Area:
80.0 A

Customer:
brown, joe

Farm:
south

Crop:
corn

Variety:
popcorn

Nota:

Consulte a sessão de manutenção deste manual para editar ou apagar uma tarefa que foi salva.

- EDITAR UM NOVO ITEM

Após um novo item ser configurado, os dados podem ser editados ou apagados somente se a tarefa não estiver sendo executada.

Figura 37

Editar uma nova entrada



- ADICIONANDO PRODUTOS

Produtos podem ser adicionados a uma tarefa que foi criada a partir de um PC ou no próprio Terminal Virtual.

Quando há mais de um tipo de canal configurado no IntelliAg (controle de plantio, pulverização, aplicação de sólidos), o produto que é aplicado durante uma tarefa deve ser definido.

Se há apenas um tipo de canal selecionado, o botão Assign Product (Nomear Produto) não aparecerá na tela principal do Task Controller.

Para adicionar um produto:

1. Na tela **Task Controller**, pressione o botão **Assign Product** (Nomear Produto) para visualizar o **Add Product** na tela de Tarefas.
2. Clique na caixa **Select Product** para rolar pela lista de produtos existentes. Para adicionar um novo produto, clique em **Add New** (adicionar novo).
3. Selecione um produto e clique no **checkmark** para adicionar o produto a tarefa. Pressionando o botão **Cancel**, o novo produto não será adicionado a tarefa.
4. Quando o produto desejado aparecer na caixa de seleção **Product**, o botão **Next** (próximo) aparecerá ao lado direito. Pressione **Next** para continuar.

Figura 38

Tela adicionar produto a tarefa



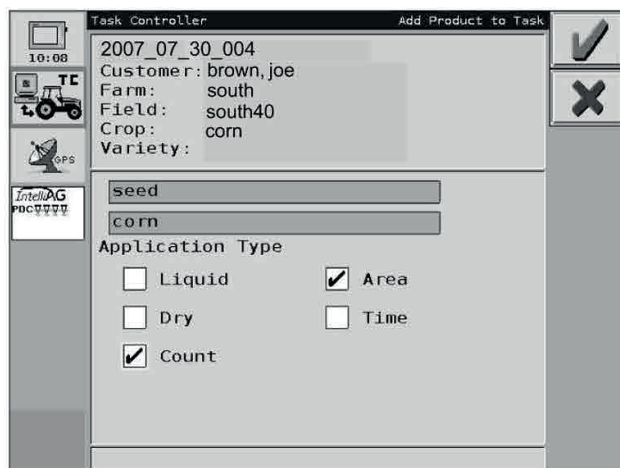
5. Selecione um Tipo de Aplicação do material a ser aplicado, liq. ou seco.

Se a aplicação é baseada em:

- Selecione **Area** para **kilogramas / hectare**
- Selecione **Time** (tempo) para **kilogramas / segundo** (sem / minuto)
- Selecione **Count** (contador) para contar **unidades** (sem / hectare)

Figura 39

Selecione um tipo de aplicação



Nota:

Dados sobre o produto são armazenados no cartão SD. Os dados necessitam ser reinseridos caso um novo cartão seja utilizado.

6. Clique no **checkmark** para finalizar a inclusão de produto à tarefa. O produto aparecerá abaixo do produto alocado na tela **Add Product to Task** (adie. produto a tarefa). Mais de um produto pode ser adicionado.

7. O próximo passo é nomear o produto para um **bin** (canal).

- NOMEAR PRODUTO PARA UM BIN (CANAL)


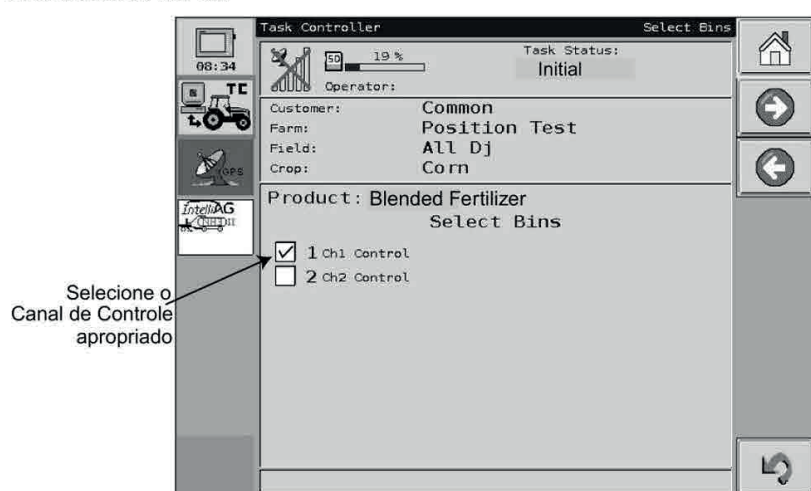

1. A partir da tela **Task Controller**, pressione o botão **Next** para visualizar a tela **Select Bins** (Selecionar Canal) (Figura 40).
2. Quando um **checkmark** é adicionado a caixa de seleção, o nome do produto aparecerá no nome do bin.
 - Depois de selecionar o **bin**, aparecerá o botão **Next**.
3. Pressione o botão **Next** para proceder. 

Figura 40

Selecionando um bin



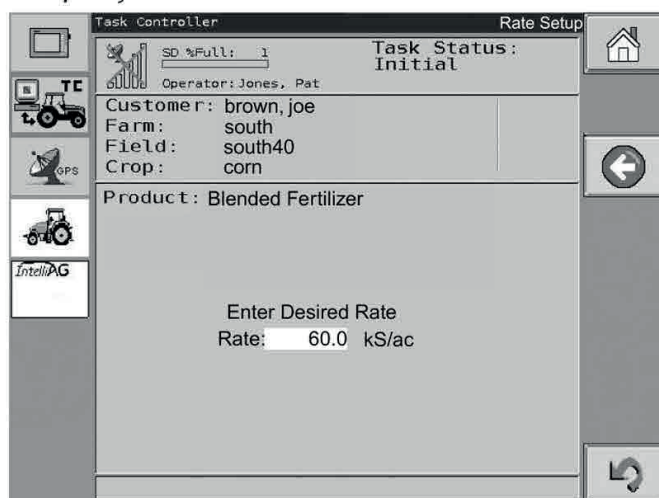
Nota:

 O botão Reset apagará o nome do produto e do bin selecionado.

4. Se um produto foi adicionado a uma tarefa pelo terminal Virtual, uma taxa de aplicação deve ser inserida. Insira a taxa de aplicação desejada para o novo produto, na caixa de seleção **Rate** (Taxa) (Figura).

Figura 41

Ajuste de taxa de aplicação



IMPORTANTE: As taxas das tarefas não podem ser modificadas se a palavra **AUTO** aparecer no campo **Rate** (taxa), confirme em **Task Setup**.

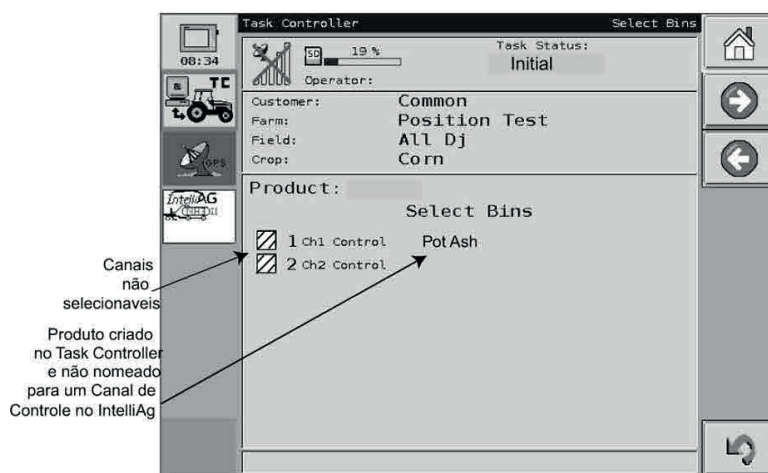
Se um produto criado no Task Controller, que não foi nomeado para um canal de controle na tela Configuração dos Canais de Controle, as caixas de seleção do Task Controller Select Bins (Seleção de Canais do Task Controller) não estarão selecionáveis. (Figura 42).

CAUTION

Uma tarefa pode continuar operando com produto nomeado incorretamente, porém, as taxas não serão corretas.

Figura 42

Produto Nomeado Incorretamente



Assign Product

Renomeando um produto para tarefa:

- Retorne a tela principal do **Task Controller** e nomeie o produto correto para o Canal

ou:

- Mude o canal de controle no **IntelliAg** na tela **Configuração de Material** para emparelhar o material na tela **Task Controller**.

RODANDO CANAIS MÚLTIPLOS PARA TAXA VARIÁVEL

Quando um produto é nomeado para múltiplos canais de controle, a taxa pela qual o produto é dispersado pode ser dividida igualmente entre os bins (canais) ou a taxa total pode ser aplicada para todos os bins (canais).

O método de dispersão é baseado nas configurações físicas da máquina e como os canais estão organizados:

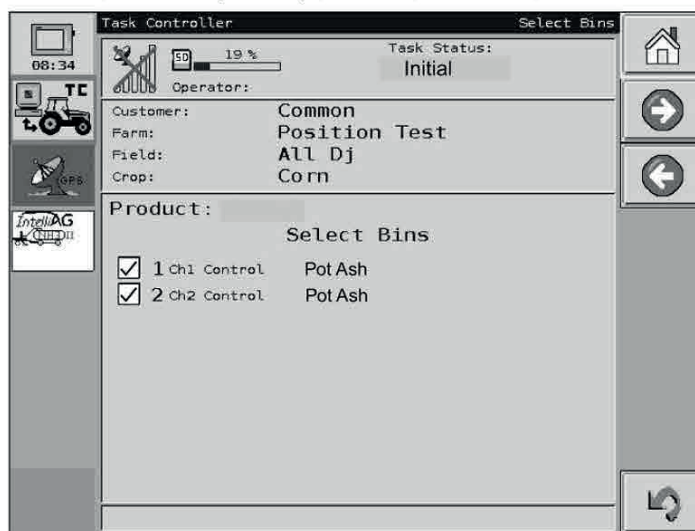
Dividido igualmente entre os bins (canais):

- Configuração lado-a-lado que cobre uma área única no campo.

Taxa total para ambos Bins (canais):

- Configuração paralela (trás para frente)

Figura 43

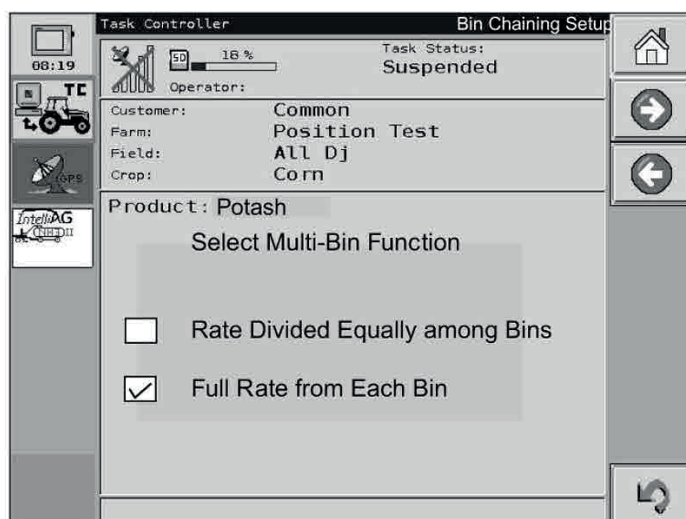
Seleção de múltiplos Bins (canais) para dispersão de produto

Taxa total para ambos Bins (canais):

1. Na tela de seleção de **Bins**, selecione todos os canais que dispersarão produto.
2. Pressione o botão **Next** (próximo) para ir para a tela **Bin Chaining Setup**.
3. Na tela **Bin Chaining Setup**, selecione apropriadamente a funções de multi-canais:
 - Taxa dividida igualmente entre os canais ativos. 2 **bins** funcionarão com 1/2 da taxa cada um, 3 **bins** funcionarão com 1/3 da taxa cada um, etc. Podem ser utilizados para taxa fixa ou taxa variável.
 - Taxa total em cada **bin** (canal), aplica a taxa total inserida em cada canal. Projetado principalmente para plantadeiras, mas também pode ser utilizado para aplicação em taxa fixa.

IMPORTANTE: Selecionar Taxa Total para cada bin **NÃO É RECOMENDADO** para tarefas de aplicação em taxa variável, a menos que os bins estejam em Boom's separadas. Pulverizadores e aplicadores de granulares utilizam a mesma boom.

Figura 44

Tela Organização dos Bins



4. Pressione o botão **Next** para acessar a tela de **Ajuste de Tarefas**
5. Todos os canais selecionados aparecerão na tela Ajuste de Tarefas, então as tarefas estarão prontas para operar.

- NENHUM DISPOSITIVO ENCONTRADO

Se o produto selecionado não estiver com seu dispositivo de dispersão instalado corretamente, será mostrado na tela a mensagem **No Devices Found**.

- Retorne para a página anterior e selecione o produto desejado

ou:

- Conecte o implemento apropriado.

Figura 45

Nenhum dispositivo encontrado



RODANDO UMA TAREFA

Uma tela de confirmação de tarefa aparecerá junto com o cliente, fazenda, campo e cultura selecionada (figura 46). Se há mais de um produto, clique em **Next** para rolar por todos os produtos disponíveis.

- Se a tarefa foi criada a partir de um PC, a taxa de aplicação padrão será mostrada como **AUTO**, e não poderá ser modificada.
- Se a tarefa foi criada no Terminal Virtual, a taxa de aplicação inserida será mostrada na tela.

Status da Tarefa

O status da tarefa é mostrado na tela principal como:

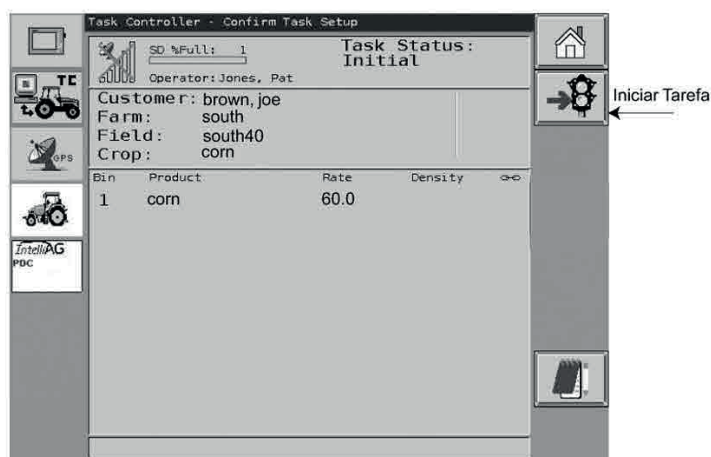
- **None Selected** - Uma tarefa não foi selecionada
- **Initial** - Tarefa está pronta
- **Running** - Tarefa sendo executada
- **Suspended** - Uma tarefa foi iniciada e parada, mas não foi salva no cartão SD.

- INICIAR UMA TAREFA

1. Pressione o botão **Start Task** para iniciar uma tarefa. Se uma tarefa errada foi selecionada, pressione o botão **Home** para retornar a tela de seleção. Se a configuração estiver incorreta, pressione **Clear Setup** para começar a configuração novamente.

Figura 46

Iniciando uma tarefa (Produto)

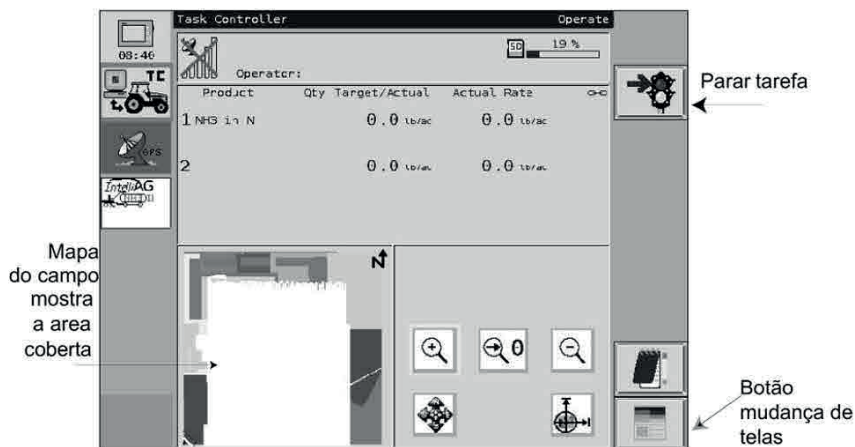


2. A tela de operação do **Task Controller** mostra quais tarefas estão rodando e sendo monitoradas:

- Produto
- Taxa Alvo
- Taxa Atual
- Mapa do campo
- Marcas

Figura 47

Rodando tarefa



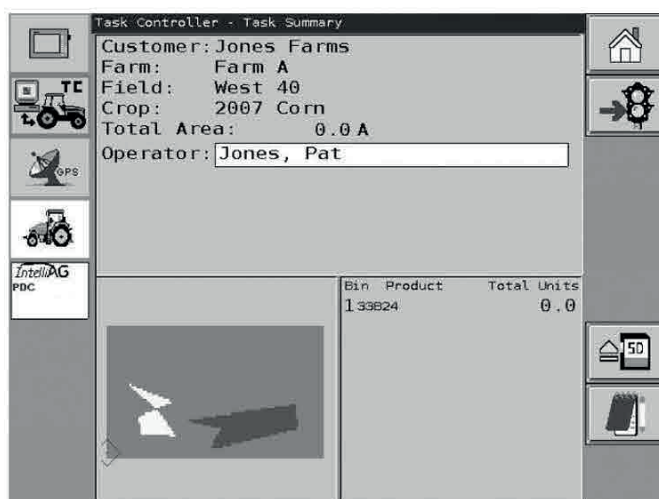
- PARAR UMA TAREFA

1. Pressione o botão **Stop Task**.
2. O sumário de tarefas será mostrado (Figura 48)
 - A tarefa pode ser reiniciada pressionando o botão **Start Task**.
 - A tarefa pode ser finalizada pressionando o botão **SD Card Eject**.

IMPORTANTE: Quando estiver salvando uma tarefa, não desligue o terminal, aguarde até que a mensagem **Save Complete** apareça, antes de retirar o cartão SD do terminal.

Figura 48

Sumário de Tarefas



3. Uma vez que a tarefa foi salva:
 - O **cartão SD** pode ser removido
 ou:
 - Pressione o botão **Home Screen** para retornar a tela principal.

Figura 49

Salvando uma tarefa



- CARACTERÍSTICAS E FUNÇÕES

> STATUS DA TAREFA

Para visualizar informações sobre a tarefa pressione o botão **Toggle Screen View** para rolar entre os seguintes detalhes:



- Dados da fazenda e campo
- Taxa alvo e atual de aplicação de produtos.
- Marcas nomeadas
- Ajuste de marcas

> MAPA DE NAVEGAÇÃO

Um mapa de campo criado a partir de um PC será carregado automaticamente quando o cartão SD for inserido no VT. Quando uma tarefa é iniciada, o mapa do campo será mostrado na tela de operação do **Task Controller**.

- O diamante azul indica a posição no mapa.
- Uma linha branca, proporcional a largura do implemento indica a área que foi coberta, como mostrado na figura 47.

MAPAS DE CONTROLE

Para navegar dentro do mapa, o botão de navegação apropriado deve ser pressionado antes de selecionar a posição desejada sobre o mapa.

Zoom - Mais e Menos



Pressione o botão **Zoom**, então pressione sobre a área desejada do mapa, esta aparecerá no centro com zoom de 2x o tamanho original. Pressione uma segunda vez, para obter zoom de 4x o tamanho original. O zoom menos trabalha da mesma forma que o zoom mais. Não há limites para uso do zoom. O mapa é centrado na tela, onde quer que o mapa seja tocado será diminuído pela metade.



Reiniciar Mapa

Pressione o botão **Reset Map**, para retornar ao mapa padrão.



Pan Map

Pressione o botão **Pan Map**, então pressione sobre a área desejada do mapa para visualizar uma parte específica do campo (norte, sul, leste, oeste) no centro do mapa. **Pressione Reset** para que o mapa retorne para seu tamanho e posição originais na tela.



Reiniciar Referência

Se as coordenadas de um local conhecido acumularam, o botão **Reset Reference** permite entrada de coordenadas novas para restabelecer posição de campo correta aplicará a todos os pontos no campo.

1. Pressione o botão **Reset Reference**.
2. Setas localizadas à direita do mapa permitirão ajustes em incremento de 3.28ft. em todas as direções quando pressionado.
3. Pressione o **checkmark** para aceitar a nova posição ou **X** para cancelar os dados inseridos.

- USANDO MAPAS SEM BORDADURA

Em uma tarefa cujo mapa não tem bordadura e o mapa aparece em verde, O botão **Reset Reference** não pode ser utilizado. Mapas de controle para tarefas sem limites de campo são usados mover ou ajustar o tamanho de exibição, para manter o cursor e rastro de máquina em branco na tela.

IMPORTANTE: Quando estiver salvando uma tarefa, não desligue o terminal, aguarde até que a mensagem Save Complete apareça, antes de retirar o cartão SD do terminal.

- VISUALIZANDO A TAREFA ANTERIOR



Após realizar uma tarefa, um sumário de tarefas fica disponível, contendo informações como material total e área acumulada, podem ser visualizadas na parte inferior da tela **Task Controller**.

Pressione o Botão **Accumulation Totals** para rolar pelos acumuladores dos canais de controle.

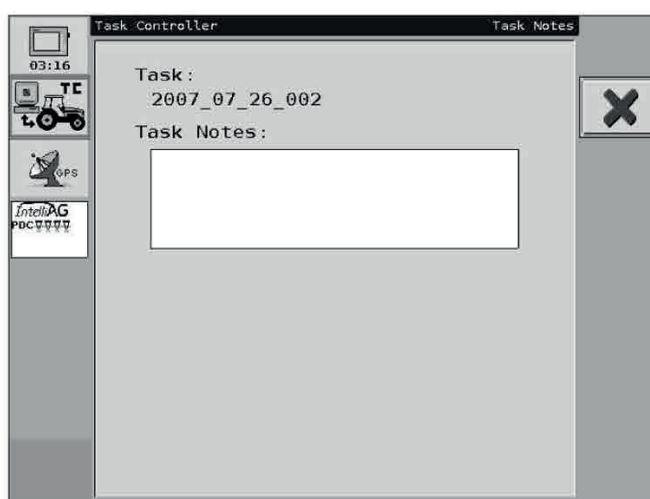
- NOTAS DE TAREFAS

Notas de Tarefas fornecem uma área adicional para inserir detalhes específicos considerando uma tarefa, marca, talhão ou operação que necessite ser salva no cartão SD para ser transferida para PC.

1. Na tela **Task Controller**, pressione o botão **Task Notes**
2. Clique sobre a caixa de notas para habilitar o teclado virtual
3. Clique no **checkmark** para salvar ou no **X** para cancelar.

Figura 50

Tela Notas de Tarefas

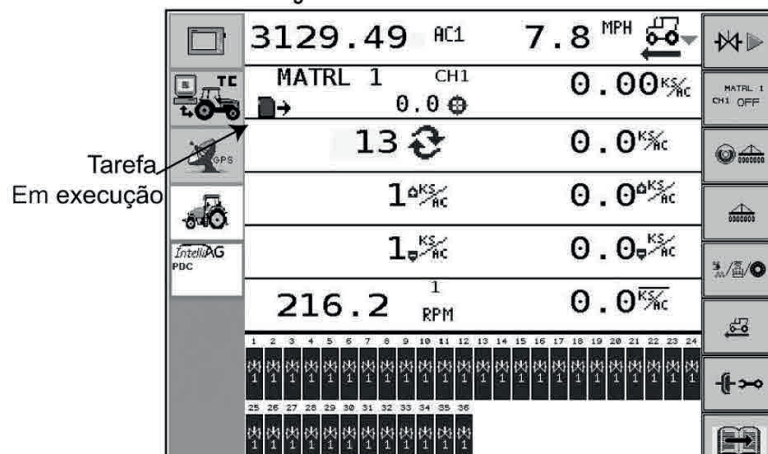


VISUALIZANDO DADOS NO INTELLIAG E EXECUTANDO TAREFAS

Enquanto uma tarefa é executada, o operador pode retornar a tela principal do IntelliAg para monitorar as condições de operação normais. Um ícone de tarefa aparecerá na tela de trabalho do IntelliAg indicando que uma tarefa está sendo executada. Retorne ao Task Controller para parar a tarefa.

Figura 51

Tela de trabalho IntelliAg



MANUTENÇÃO (EDITAR / APAGAR)

A tela de Manutenção do Task Controller é uma central que disponibiliza acesso direto as telas do Task Controller para criar, editar ou apagar dados.

- Operadores, Tarefas, Produtos, Clientes, Fazendas, Campos, Tipos de Cultura, Variedades, Marcas podem ser acessadas.

Para acessar a tela de ajustes do Task Controller:

1. Pressione o botão **Maintenance**.

Figura 52

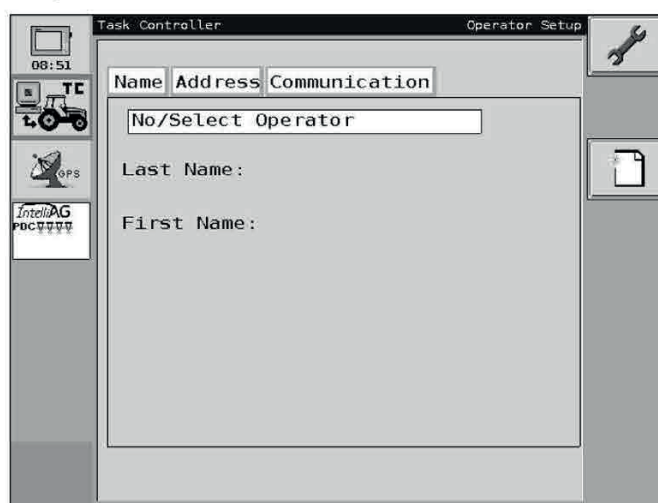
Tela Manutenção Task Controller



2. Clique sobre a caixa de seleção branca para abrir a opção desejada.

Figura 53

Tela Ajustes Operador



MARCAS

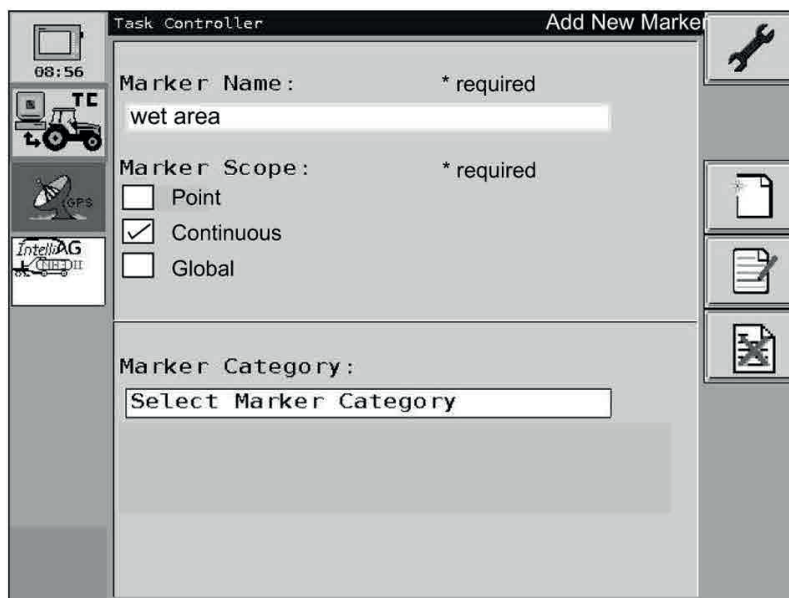
Marcas são utilizadas para gravar uma localização de GPS no campo, onde tenha acontecido alguma situação específica. O marcador só pode ser habilitado quando uma tarefa estiver sendo executada. Quando o marcador estiver habilitado, as coordenadas de GPS serão salvas no cartão SD, com data e ponto geológico.

Para criar uma marca:

1. Na tela **Task Controller**, pressione o botão **Maintenance**.
2. Na tela **Maintenance**, clique na caixa de seleção **Markers** (Figura 52).
3. Na tela de ajustes do **Marker** (marcador), clique na caixa de seleção **Marker Name** para habilitar o **keypad** e inserir um nome. O nome do marcador e sua extensão são itens necessários.
4. Selecione a extensão do **Marcador**, ponto qualquer, **Contínuo** ou **Global**.
5. Para inserir uma categoria de marcador opcional ou subtipo, clique na caixa de seleção para habilitar o **keypad** e inserir os dados.
6. Pressione a tecla **Maintenance** para aceitar e retornar para a tela **Maintenance** (Manutenção).

Figura 54

Tela Adicionar Nova Marca



- NOME DO MARCADOR

É necessário inserir o nome do marcador, que aparecerá na tela de configuração do marcador ou na tela de tarefas durante operação. Permite seleção quando estiver criando uma marca. Um nome selecionado pode informar detalhes específicos do local onde ocorreu a marca, quando o marcador estiver habilitado.

- EXTENSÃO DO MARCADOR

A Extensão do Marcador é um campo exigido quando um nome de marcador criado determina como um ponto geológico será registrado .

Point - Define um evento específico com um único clique no botão, tal como uma certa, caminho d'água, rocha, etc.

Continuous - Define uma área específica entre duas coordenadas, quando o botão Marker é pressionado para iniciar e parar de gravar, como uma área de atoleiro. O botão Marker ficará piscando quando um evento contínuo é gravado, e para quando o botão Marker é pressionado novamente.

Global - Indica uma condição particular que afeta um campo inteiro, como geada, secas, etc.

- CATEGORIA DO MARCADOR

A Categoria do Marcador é um item opcional que permite inserir um nome de marcador para categorias gerais, de modo a organizá-las.

- SUBTIPO DO MARCADOR

Subtipo é um item opcional que permite criar uma marca da algo muito específico.

- NOMEANDO MARCADORES

A tela Marker Setup (ajustes do marcador) permite criar um total de 06 marcadores. Porém, mais 6 marcadores podem ser armazenados no cartão SD. Após o marcador ser criado , ele necessita ser nomeado na tela Marker Setup, para que possa ser selecionado enquanto uma tarefa estiver em operação.

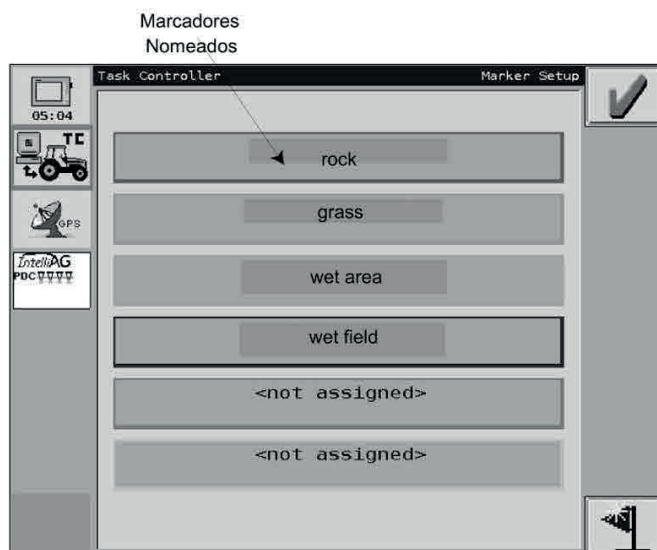
Para nomear um marcador a um botão:

1. Na tela **Maintenance** (Manutenção), pressione o botão **Marker Setup**.



2. Clique na caixa de seleção **Marker** nomeada como "**Not assigned**" (Não Nomeado) para abrir a tela **Nomear Marcador**.
3. Pressione o botão **Marker** para rolar entre os marcadores disponíveis.
4. Clique no **checkmark** para salvar ou no **X** para cancelar.
5. O marcador é nomeado para um botão na tela **Marker Setup** (Figura 55).
6. Clique no **checkmark** para aceitar e retornar a tela **Maintenance**
7. Pressione o botão **Home** para retornar a tela principal.

Figura 55
Marcadores Nomeados



- MARCADORES DE OPERAÇÃO



Iniciar, parar e apagar marcadores, é permitido somente se uma tarefa estiver sendo executada. Marcadores podem ser iniciados ou apagados na tela **Marker Operate**.

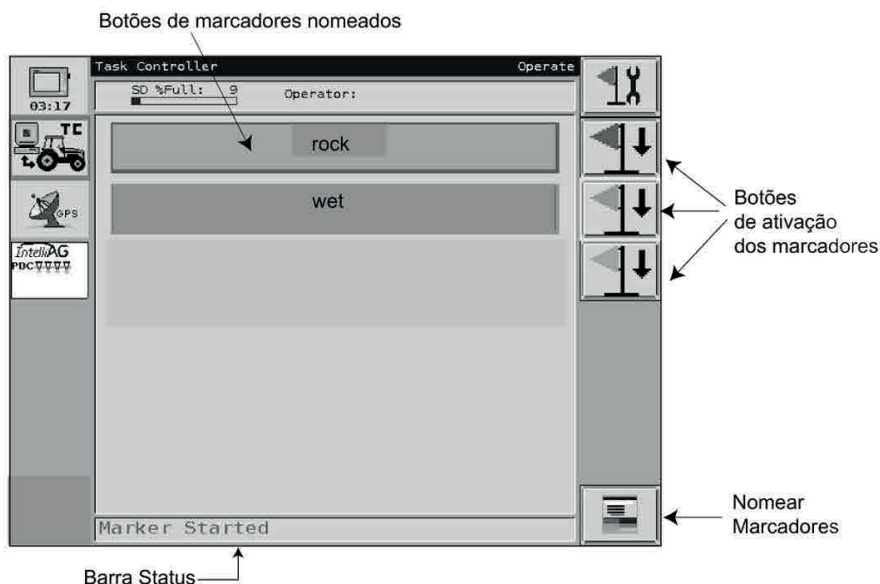
Para ativar marcadores:

1. Na tela de operação do **Task Controller**, pressione o botão **Next Task** até que apareça a tela de configuração.
2. Habilite o marcador pressionando o botão correspondente ou pressionando o botão **Marker Activation**. Uma borda amarela aparecerá ao redor do botão do marcador correspondente, indicando que o marcador está habilitado.
 - Pressione o botão **Assign Markers** para mudar ou adicionar marcadores.
 - Quando habilitado, uma barra de status aparecerá na parte inferior da tela, indicando o tipo de marcador:

MARKER TYPE	ACTIVATION	STATUS INDICATOR
Ponto	Clique simples no botão	Marcador único
Contínuo	Pressione para iniciar	Marcador Iniciado
	Pressione para parar	Marcador Parado
Global	Clique simples no botão	Marcador único

3. Pressione o botão **Task Controller Operate** para retornar a tela de operação.

Figura 56
Tela Operação Marcadores



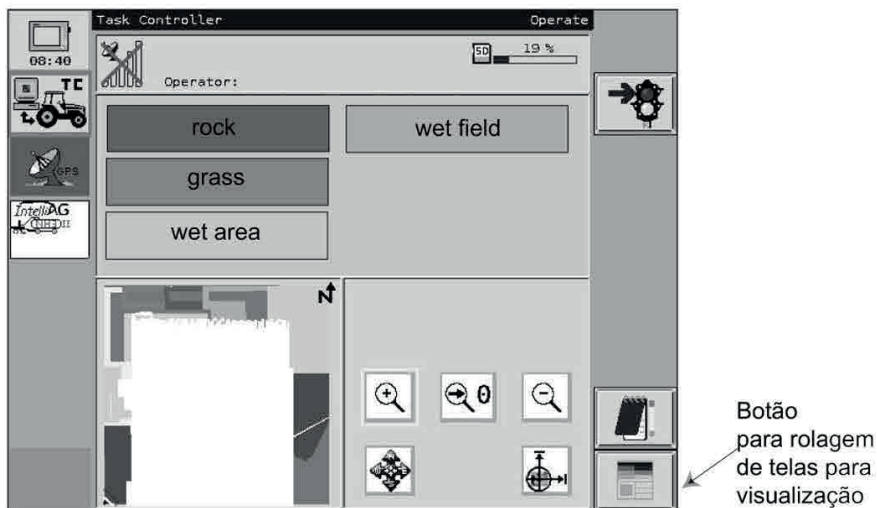
- MARCADORES EM ARMAZENAMENTO DE TAREFAS



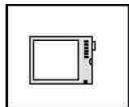
Durante o armazenamento de tarefas, como colheita por exemplo, na tela de operação mostra primeiramente os marcadores na parte superior da tela pressione o botão do marcador selecionado, para criar uma marca. O botão mudará de cor por alguns segundos, para mostrar que a marca foi criada.

Pressione o botão **Toggle Screen View** para visualizar outras telas.

Figura 57
Marcadores em armazenamento de tarefas



SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL (GPS)



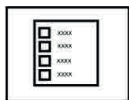
Antes de uma tarefa ser iniciada, o GPS necessita ser habilitado para comunicar com um receiver conectado ao cabo RS232 do trator.

Um GPS deve ser inserido no VT para especificar:

- Distância da antena em relação ao centro do trator e eixo traseiro (botão GPS)
- Distância da antena em relação a conexão traseira do implemento (é necessário ajustar as funcionalidades do IntelliAg)

Para habilitar o GPS:

1. Pressione o botão **Virtual Terminal Setup**:
2. Pressione o botão **Applications** (aplicações) para visualizar a tela de aplicações adicionais (consulte a sessão de Aplicações Adicionais para maiores informações).
3. Habilite o **GPS** clicando na caixa de seleção, se não estiver selecionada.
4. Pressione o botão **GPS** para visualizar a tela principal de **GPS**



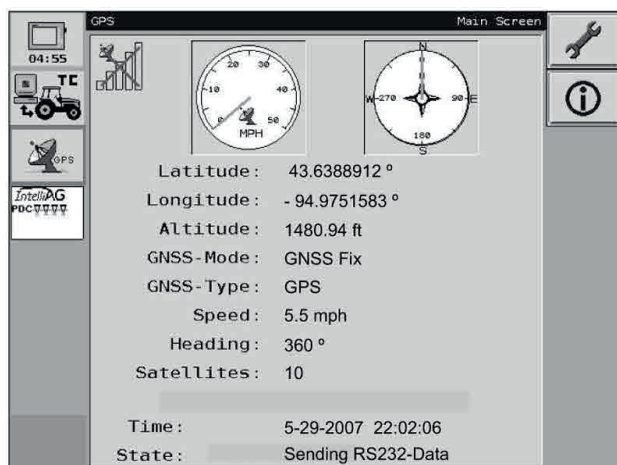
A tela **GPS** identifica:

- Coordenadas de GPS:
- Altitude
- Tipo de sinal de GPS
- Tipo de serviço de correção
- Velocidade e direção

Não é necessário inserir dados nesta tela.

Figura 58

Tela Principal GPS



IMPORTANTE: O fundo do botão GPS aparecerá em vermelho quando o sinal não for encontrado ou estiver utilizando quantidade inferior a 4 satélites. O Fundo aparecerá amarelo se não tiver correção de diferencial.

5. Pressione o botão **GPS Setup** para visualizar a tela de ajustes (Figura 59).
6. Baud Rate, Data Mode e configurações da COM1 podem ser selecionadas, de maneira que se tornem compatíveis com o receptor de GPS.

Figura 59**Tela de ajustes GPS****Nota:**

O Baud Rate típico é 4800 com o data mode de 8N1. Sempre use a COM2 como porta para GPS.

- POSIÇÃO DA ANTENA

O local de montagem da antena deve ser inserido no VT em relação ao trator para o implemento, para estabelecer uma posição precisão da máquina no campo.

- OFFSET DO TRATOR

A localização da antena é baseada na distância do centro do eixo traseiro até o local onde a antena esta montada sobre o trator. As coordenadas do GPS devem ser calculadas precisamente para todos os equipamentos conectados ao Teminal Virtual.

Três posições são necessárias:

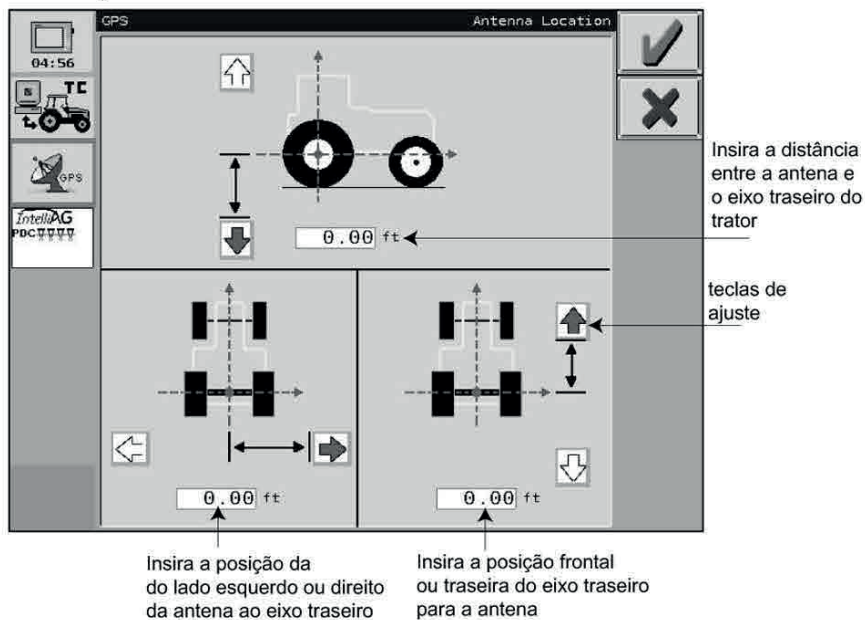
- Posição do eixo traseiro em relação a antena;
- Posição do lado esquerdo ou direito da antena ao eixo traseiro;
- Parte frontal ou traseira da antena em relação ao eixo traseiro.

Nota:

Consulte o manual de operação do GPS para focais de montagem recomendados.

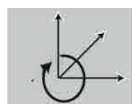
Figura 60

Tela Posição da Antena



Ajustes da posição da antena:

1. Pressione a tecla **GPS** para visualizar a tela principal do **GPS**
2. Pressione o botão **GPS Setup** para visualizar a tela de ajustes;
3. Na tela de ajustes do **GPS**, pressione o botão **Antenna Location**;
4. Para cada posição de **offset**, pressione a seta apropriada para inserir a distancia em relação a antena.
5. Após inserir os 3 dados, pressione o **checkmark** para salvar ou o **X** para cancelar.



IMPORTANTE: As coordenadas de offset do implemento são necessárias para que o GPS do IntelliAg opere corretamente. Consulte a sessão Offset do Implemento no manual do IntelliAg.

ECU DO TRATOR

A ECU do trator fornece uma interface de comunicação para troca de dados e comando de controle entre trator e implemento.

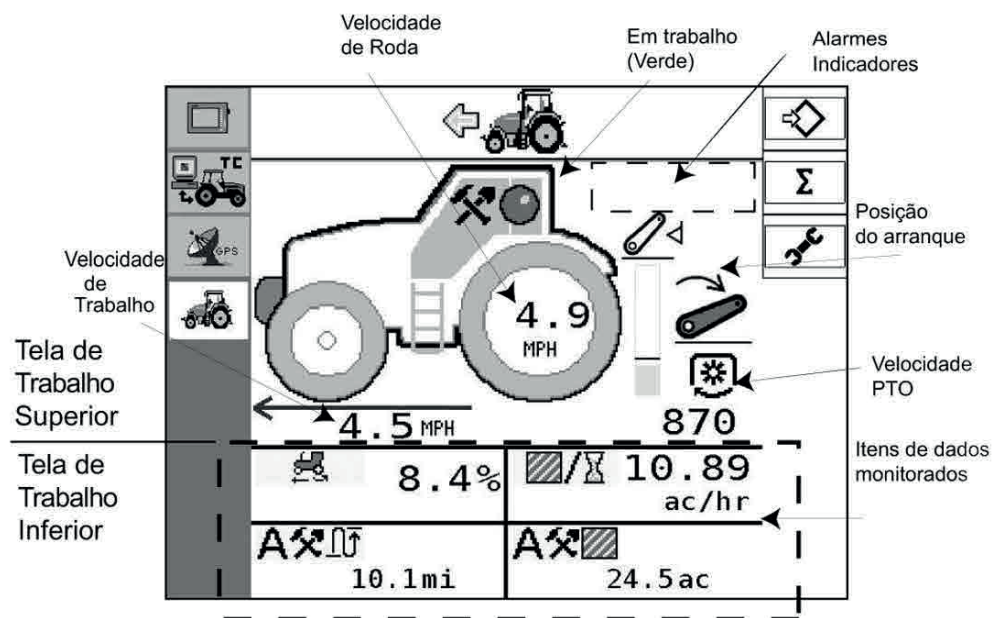
As funções de controle suportadas incluem:



- Cabo de energia de velocidade
- Status do sensor de velocidade (velocidade de roda e trabalho)
- Posição do terceiro ponto
- Deslize de roda

Figura 15

Tela ECU do Trator



- TELA DE TRABALHO SUPERIOR:

- Todas as funções de monitoração
- Indicadores de status de trabalho (verde indica o modo de trabalho)
- Identifica alarmes

- TELA DE TRABALHO INFERIOR:


















- Monitores de dados selecionados durante a operação











Para selecionar um item de dados:

1. Pressione a caixa de entrada marcada.
2. Use as setas direita e esquerda para rolar entre as opções
3. Pressione o **checkmark** para aceitar o item.

- SÍMBOLOS DA ECU DO TRATOR

Figura 16

Símbolo	Descrição
	Acumuladores
	Área por hora
	Indicador Sonoro
	Chave Auxiliar
	negativo do chassis
	ECU
	Configuração
	Calibração da velocidade
	Alarme em tela cheia
	Retornar a tela principal TECU
	Sensores EntradaSaída
	Tempo de vida dos acumuladores
	Velocidade PTO
	Sensor de velocidade Radar
	Radar/Sensor de roda
	Salvar
	Solenóide

Símbolos	Descrição
	Serviço de Informação
	Iniciar
	Parar
	Chave
	TECU
	Terceiro ponto de arranque
	Chave do terceiro ponto
	Posição do terceiro ponto
	Tensão
	Sensor de velocidade (Roda)
	Em trabalho
	Tempo de Trabalho
	Distância de trabalho
	Área de Trabalho
	Reiniciar acumulador A
	Reiniciar acumulador B

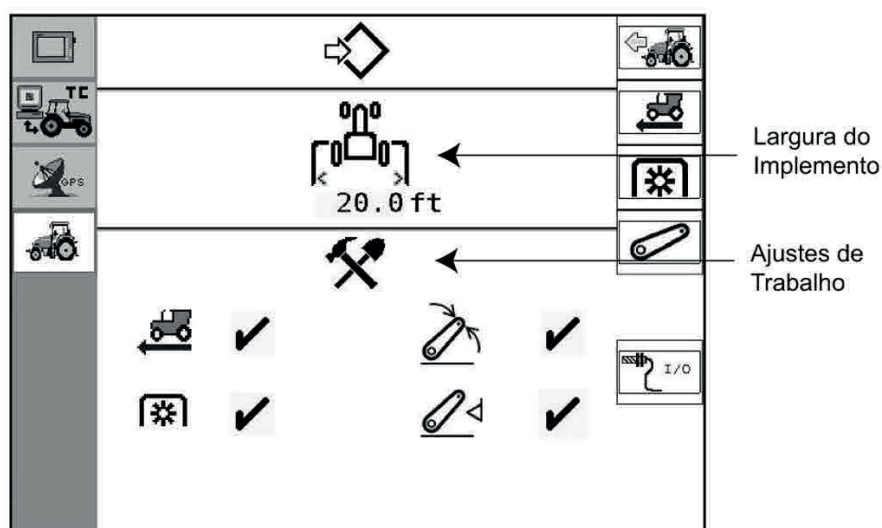
- AJUSTES TECU

A tela de ajustes da ECU do Trator (TECU) permite selecionar funções de controle a serem monitoradas e entrar com a largura do implemento.

1. Pressione o botão **TECU Setup** para entrar na tela de ajustes.
2. Selecione os sensores desejados para ativar “In Work” na tela de trabalho **TECU**, pressionando a caixa de seleção desejada.

Figura 17

Tela de ajustes da TECU



- MODO DE TRABALHO

Quando todos os parâmetros forem ajustados e configurados, a tela de trabalho TECU mostrará todas as funções ativas. Para iniciar a acumulação de dados e ativar os alarmes, todos os critérios do sistema devem estar configurados antes de iniciar o modo de trabalho.

O status de trabalho é identificado na tela de trabalho da TECU, pelo símbolo



Nota:

A largura do implemento na tela de ajustes da ECU é independente do IntelliAg, e só é utilizado para os acumuladores de área

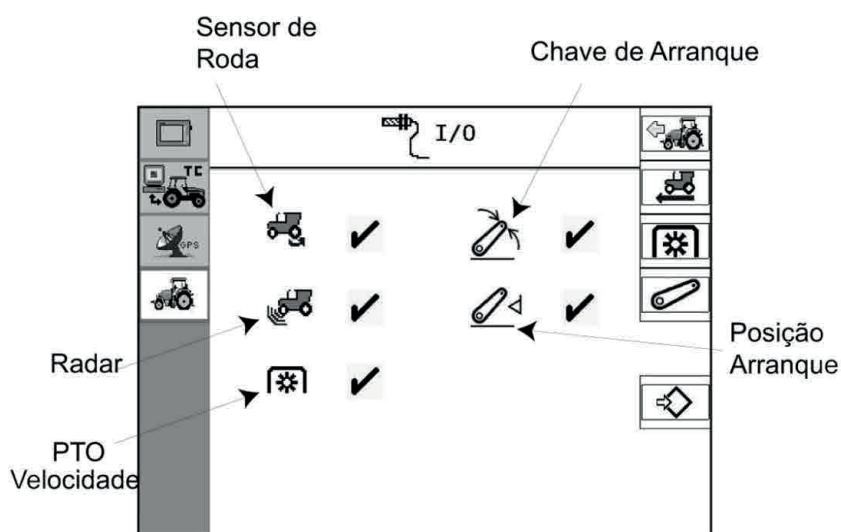
I/O CONFIGURAÇÃO DOS SENSORES

A tela de configuração dos sensores é apresentada na tela de trabalho TECU que inclui sensor de roda, radar, PTO e terceiro ponto.

Habilitar ou desabilitar os itens desejados na tela de trabalho da TECU, pressionando a caixa de seleção desejada (O padrão da TECU é todos os itens habilitados).

- Sensor de roda
 - Radar
 - Velocidade PTO
 - Chave terceiro ponto
 - Terceiro ponto de arranque
1. Pressione o botão **I/O Sensor Configuration** para mostrar a tela de configuração dos sensores I/O (Figura 18).
 2. Habilite ou desabilite os sensores desejados clicando em suas respectivas caixa de seleção.

Figura 18
Tela de configuração dos Sensores I/O



Nota:

Se um sensor que não for utilizado estiver habilitado, o ícone irá aparecer na tela de trabalho, porém, mostrará apenas o valor 0.

CALIBRAÇÃO DA VELOCIDADE

A calibração de velocidade determina:



- O tipo de sensor de velocidade a ser calibrado
- Constante do sensor de velocidade
- Alarme de limite de velocidade, máximo e mínimo

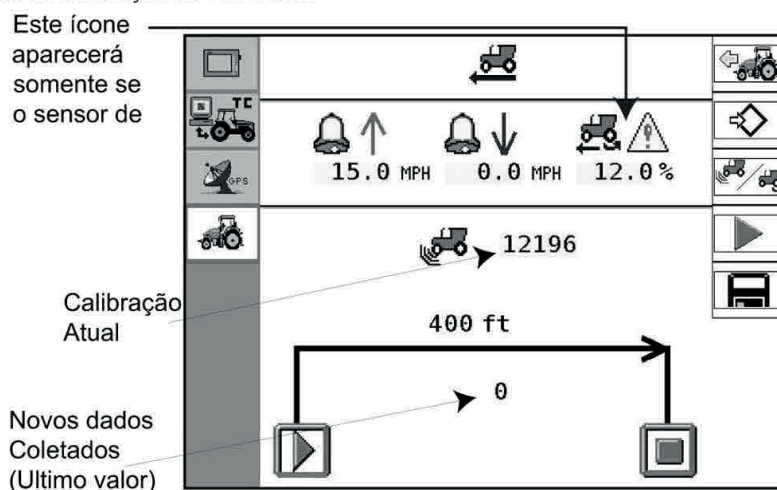
IMPORTANTE: Todos os sensores de velocidade (radar, roda) devem ser calibrados, para que o sistema opere com precisão. Cada sensor deve ser calibrado independentemente.

O valor de calibração reflete o número de pulsos gerados pelo sensor de velocidade durante o intervalo de 100 metros.

Pressione o botão **Ground Speed Calibration** para acessar a tela de calibração.

Figura 19

Tela de calibração de velocidade



Para iniciar a calibração do sensor de velocidade:

1. Pressione o botão **Radar/Wheel Speed** para selecionar o sensor de velocidade desejado. O botão **Radar/Wheel Speed** aparecerá somente se os sensores estiverem habilitados na tela **I/O Configuration**.
2. Medir cuidadosamente uma distância de 100 metros, de maneira que o ponto inicial e final estejam bem visíveis.
3. Com o trator andando a uma velocidade entre 3,2 e 8 Km/h, pressione o botão **Start** quando o trator estiver exatamente sobre o ponto de início. Os pulsos serão mostrados na parte central. Inicialmente será mostrado o valor zero, durante o percurso, novos valores serão mostrados.
4. Quando o trator estiver exatamente sobre o ponto denominado como final, pressione o botão **Stop**. O novo valor de calibração será mostrado na parte central da tela.
5. Para garantir a precisão do procedimento, repita esta operação três vezes, anote os valores, e insira o valor da média.
6. O valor em amarelo refere-se a calibração atual, que não muda quando o botão **Stop** é pressionado.
7. Para aceitar o valor medido, o botão **Save** irá transferir o valor da última medição para dentro de **Current Calibration**.
8. Para inserir um valor de média, marque o item **Current Calibration** e insira manualmente o novo valor.
9. Após o dado correto ser inserido, o item será salvo automaticamente.

- LIMITES MÁXIMO E MÍNIMO DE VELOCIDADE

Alarmes para limite mínimo e máximo de velocidade podem ser configurados para garantir que os limites não sejam ultrapassados. Os alarmes podem ser desabilitados ajustando as velocidades em 0.0.

- LIMITES DE DESLIZE DE RODA

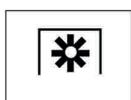
Baseado em valores percentuais, este alarme é ajustado para indicar qualquer patinação de roda. Um alarme de tela inteira será mostrado, e poderá ser visualizado pressionando a tecla **ESC**.

CONFIGURAÇÃO PTO

A tela de configuração PTO determina:

- Velocidade de trabalho PTO
- Alarme de excesso de velocidade PTO
- Alarme de velocidade PTO abaixo do mínimo

Para configurar o PTO:



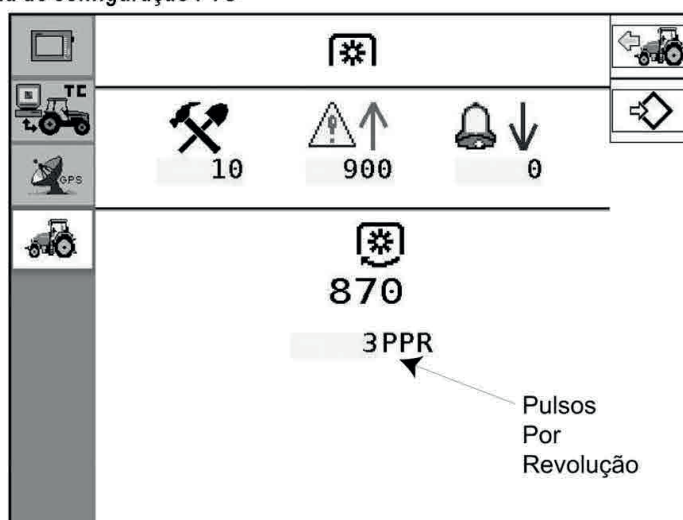
- Insira o número de PPR (pulsos por revolução) ou o número de dentes do sensor de engrenagem na caixa PPR.

- AJUSTE PTO

1. Insira o valor para o qual o PTO é considerado operante no modo operação.
2. Insira o limite máximo e mínimo para velocidade. Se o limite máximo for excedido, um alarme será mostrado em tela cheia. Se o limite de velocidade mínimo for excedido, um alarme sonoro será ativado e a mensagem **PTO low speed** aparecerá na tela de trabalho TECU.

Figura 20

Tela de configuração PTO



CAUTION

Todas as precauções necessárias devem ser tomadas para garantir a segurança ao redor das partes móveis. Ignorar as normas de segurança podem resultar em danos corporais graves, ou morte. Consulte o manual do fabricante para obter maiores informações.

CONFIGURAÇÃO DO TERCEIRO PONTO

A tela de configuração do terceiro ponto permite ajustar as posições do terceiro ponto, e então monitorá-las na tela de trabalho TECU. A posição pode ser configurada habilitando a chave de posição ou sensores de posição na tela I/O Configuration.

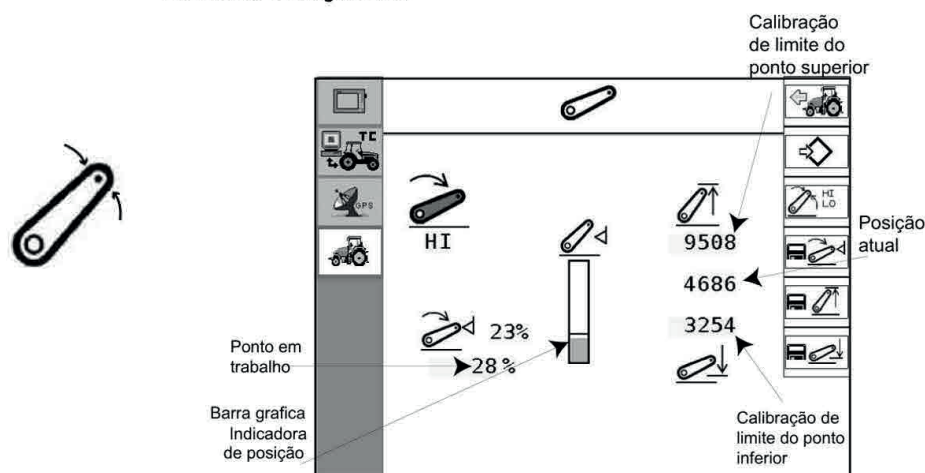


A chave de posição pode ser ajustada nas polaridades Alta e Baixa. O sensor de posição pode ser calibrado por range de trabalho e ponto "Em trabalho".

Pressione o botão Hitch Configuration para acessar a tela de configuração do terceiro ponto.

Figura 21

Tela Hitch Configuration



Nota:

A chave de posição deve estar habilitada na tela I/O Configuration para que a tela de configuração da chave de posição seja habilitada.

- CHAVE DE POLARIDADE ATIVA

Para configurar a chave de posição Alta e baixa:



1. Coloque o terceiro ponto na posição elevada ou abaixada.
2. Pressione o botão **Hitch Configuration**, para acessar a tela de configuração.
3. Pressione o botão **Hitch Hi/Lo** para definir a posição do terceiro ponto. Pressionando o botão **Hitch Hi/Lo** é possível mudar a posição.
4. A posição correta do terceiro ponto aparecerá na tela de trabalho TECU.

Quando utiliza-se a chave de posição, a mesma pode ser desabilitada retirando a seleção do item na tela I/O Configuration, então, o item não aparecerá na tela TECU.

CAUTION

Verifique se a posição do terceiro ponto esta configurada corretamente na TECU, para garantir o correto funcionamento do sistema.

CONTADORES

Σ

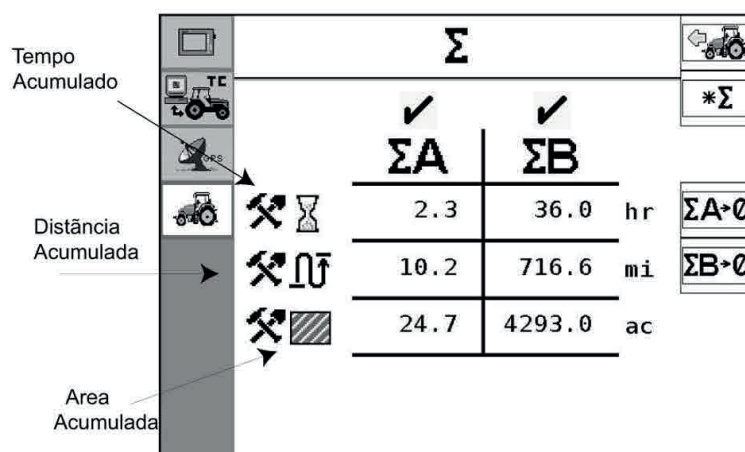
A tela contadores mostra o tempo acumulado, distância e área para duas áreas de operação independentes (A e B) na tela de trabalho TECU. Dados adicionais sobre esta tela e informações não podem ser editados, somente reiniciados.




Tela contadores:

- Tempo de trabalho desde o último reset
- Distância trabalhada desde o último reset
- Área trabalhada desde o último reset

Figura 22

Tela Contadores



		Σ		
		ΣA	ΣB	
Tempo Acumulado		2.3	36.0	hr
Distância Acumulada		10.2	716.6	mi
Area Acumulada		24.7	4293.0	ac

- ATIVANDO CONTADORES

$\Sigma A \rightarrow 0$

1. Clique na caixa de **seleção do contador A** ou **contador B**. Um **checkmark** aparecerá próximo ao grupo correspondente para começar a gravar dados na tela de trabalho TECU.
2. Pressione o botão **TECU** para retornar a tela de trabalho.

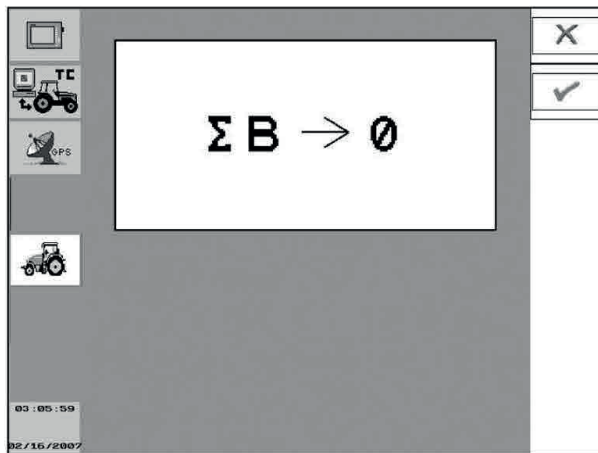
- LIMPANDO CONTADORES

$\Sigma B \rightarrow 0$

1. Pressione o botão **Reset A** ou **B Accumulators**.
2. Para confirmar o reset, clique no **checkmark verde**, ou pressione o botão **cancel** para retornar a tela de contadores.

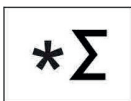
Figura 23

Tela Limpar Contadores



- CONTADOR TEMPO VIDA ÚTIL

O contador de tempo de vida útil mostra o total de horas que o equipamento permaneceu ligado, distância total trabalhada, área total trabalhada.

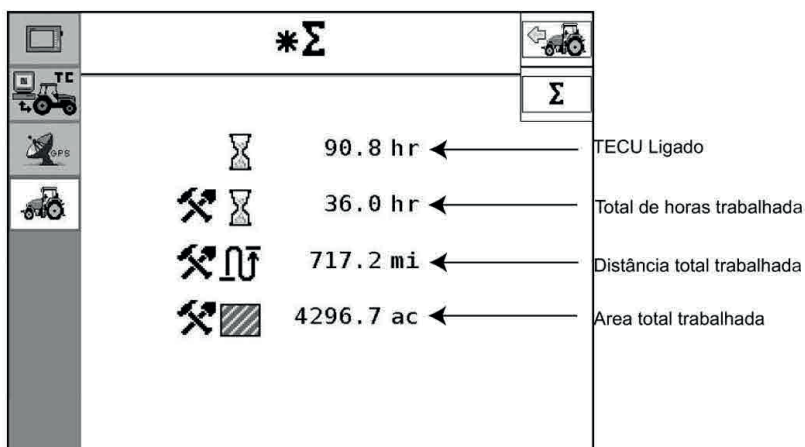


As informações contidas nesta tela não podem ser reiniciadas. Pressione o botão **Lifetime Accumulator** para acessar a tela.

Símbolo	Alarme Tela Cheia
	(91) Limite de velocidade PTO acima do limite
	(73) Tensão ECU abaixo do mínimo
	(70) Tensão ECU acima do limite
	(74) Tensão abaixo do mínimo
	(71) Tensão acima do limite
	(90) Velocidade no sensor de roda acima do limite
	(75) Tensão alta na solenóide
	(72) Tensão alta na solenóide
	(79) negativo no chassi baixo
	(78) negativo no chassi alto

Figura 24

Tela Contador Tempo Vida-Útil



ALARMES

Várias condições de alarme podem ser apresentadas durante o modo de trabalho, sempre que o sistema encontrar alguma condição anormal, um alarme será ativado.

- ÁUDIO

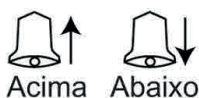
Um alarme sonoro (3 bips) será ativado caso o equipamento permaneça sem atividade na tela de trabalho por um longo período.

A lista a seguir mostra os alarmes sonoros que podem ser configurados:

- Velocidade PTO excedida
- Velocidade PTO abaixo do limite mínimo
- Excesso de velocidade
- Abaixo do limite mínimo de velocidade
- Alarme de excesso de patinação

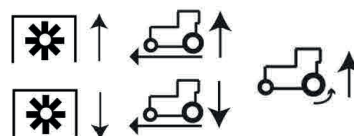
Figura 25

Alarmes indicadores - audio



Nota:

Ajustando o limite dos alarmes para 0.0, os mesmos serão:



ERROS

ASSUNTO	CAUSA PROVÁVEL	SOLUÇÃO
Sem Posicionamento válido	1) Máquina esta em local fechado, ou com grandes obstruções.	1) Mova a máquina para local aberto.
Tela Principal do GPS: nada detectado na RS232	1) Antena ou cabo desconectado ou danificado 2) Fios do receiver estão danificados.	1) Verifique a antena e cabos. 2) Verifique o conector do receiver quanto a fios arrebentados ou soltos.
RS 232 Enviando - Dados	1) Máquina foi transportada por longa distância. 2) Ajustes do GPS incorretos	1) Primeira posição pode levar 30 minutos. 2) Verifique os ajustes do GPS
Mensagem: No Task	1) Sem Cartão de Dados	1) Cartão de dados será usado somente para mapeamento. 2) Inicie ou crie uma tarefa 3) Formate o cartão em FAT 32
Terminal não liga quando a máquina é ligada	1) Fusível Queimado	1) Verifique o fusível e substitua. 2) Verifique o manual de operação da máquina para maiores inform.
Trabalho rodando	1) Mais de um trabalho rodando	1) Pare o trabalho atual antes de começar um novo.
Cartão cheio		1) Pare o trabalho atual. Remova o cartão e insira outro vazio.
Tarefa permanece desligada	1) Trabalho não foi iniciado	1) Inicie o trabalho 2) Campo Status mostra Sem posição de GPS. 3) Verifique o sensor de velocidade
Ícone Task Controller desapareceu	1) Cartão de Dados não foi formatado corretamente. 2) Programa Task Controller parou.	1) Formate o cartão de dados. O formato de formatação deve ser FAT 32. 2) Na tela de Ajustes do VT, press. o botão Additional Applications. Remova o Checkmark do Task Controller, aguarde 2 minutos, então, insira o checkmark novamente.
Ícone do GPS desapareceu.	1) Programa do GPS parou.	1) Na tela de informações do terminal, pressione o botão Additional Application. Verifique se o GPS Bridge tem o checkmark. Remova o checkmark, aguarde 2 minutos, então, insira o checkmark.
Sem GPS na porta serial		1) Verifique a conexão do cabo entre o terminal e o receiver 2) Verifique se o GPS Bridge está ligado no terminal 3) Verifique os ajustes no terminal e receiver (Baud. etc) e se o receiver está trabalhando.

Agrosystem Indústria Comércio, Importação e Exportação Ltda.

Ribeirão Preto/SP

R. José Antônio Rosas, 315

CEP: 14095-160

Contato: (16) 9 9643 0924 e (16) 9 9145 8907

Rondonópolis/MT

R. Otávio Pitaluga, 2353

CEP: 78700-028

Contato: (66) 3421 1001

Lucas do Rio Verde/MT

Av. Amazonas, 2279

CEP: 78455-000

Contato: (65) 9606 2626

